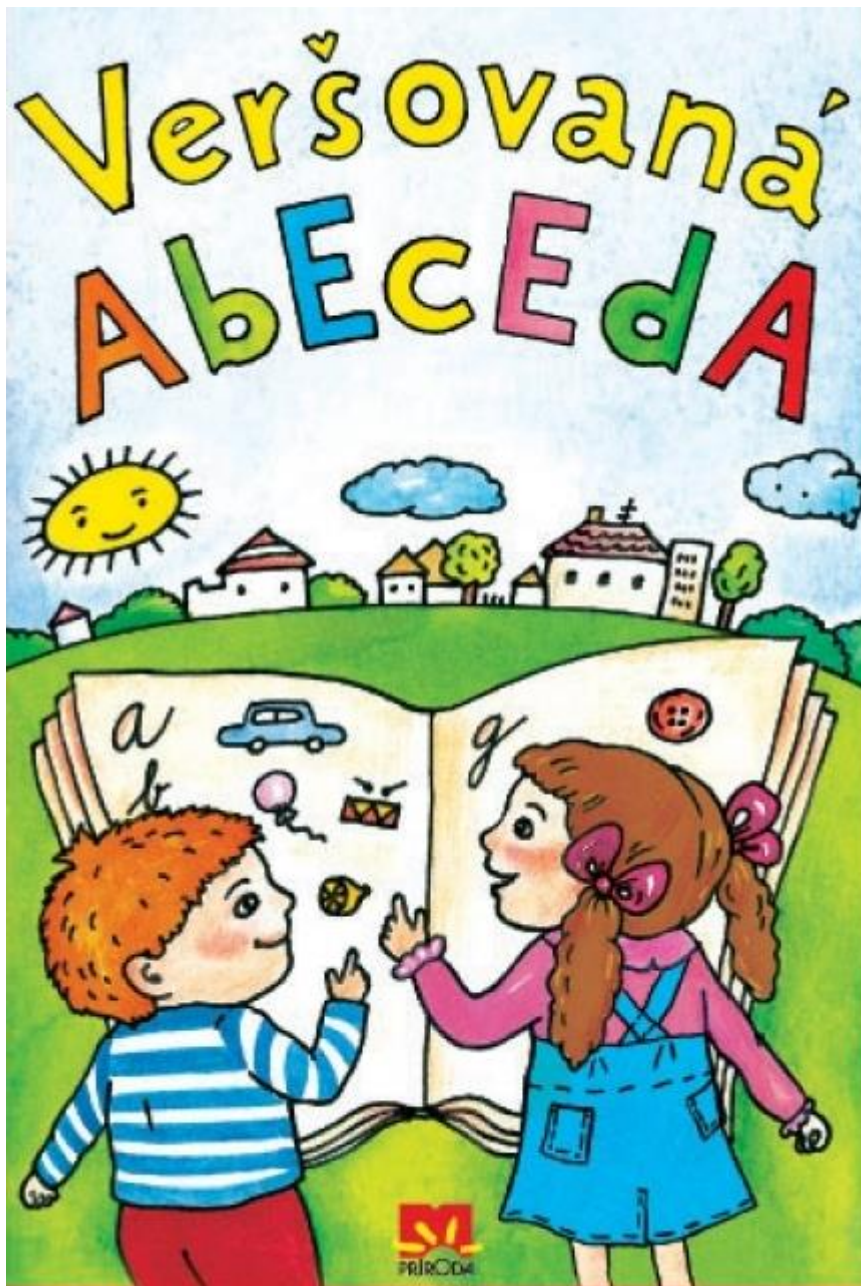


ZÁKLADNÁ ŠKOLA, 053 42 BYSTRANY

ROČNÍKOVÝ PROJEKT

**„VERŠOVANÉ UČENIE – ALEBO UČÍME SA  
S BÁSNIČKOU “..**



ŠKOLSKÝ ROK : 2015/2016

TRIEDY : 1.A,1.B, 1.C

# ROČNÍKOVÝ PROJEKT

## „*VERŠOVANÉ UČENIE – ALEBO UČÍME SA S BÁSNIČKOU*“...

### **Ciele :**

- Učiť sa pomocou veršovaného diela.
- Podporiť pozitívny vzťah k čítaniu a písaniu.
- Zvýšiť záujem žiakov o čítanie, písanie a počítanie motivujúcou formou.

### **Cieľové skupiny zapojené do ročníkového projektu :**

- I.A
- I.B
- I.C

### **Zodpovedné za ročníkový projekt:**

- ❖ Mgr. Andrea Jankovičová
- ❖ Mgr. Ivana Guzová
- ❖ Mgr. Zoja Repaská

### **▪ OSNOVA PROJEKTU :**

1. VERŠOVANÁ ABECEDA
2. VESELÉ POČÍTANIE
3. JAZÝČEK ŠIKOVNÍČEK
4. NAŠA DIELNIČKA
5. CVIČME S PESNIČKOU

- **FORMA VÝSTUPU:** Výsledkom ročníkového projektu

„**VERŠOVANÉ UČENIE – ALEBO UČÍME SA S BÁSNIČKOU**„ ...  
bude spoločná projektová kniha prvých tried –  
„V ŠKOLE VESELO A HRAVO“

- **TERMÍN TRVANIA ROČNÍKOVÉHO PROJEKTU:**

OKTÓBER 2015 – MÁJ 2016

- **METÓDY :**

- ❖ Metódy priameho prenosu poznatkov – rozprávanie, veršovanie, sokratovský rozhovor.

- ❖ Metódy nepriameho prenosu poznatkov: - manipulácia s predmetmi, hra ako metóda, demonštrácia/predvádzanie – ukážka.

- ❖ Aktivizujúce metódy vyučovania:- projektová metóda, hra ako metóda, dramatizácia, improvizácia.

- **FORMY PRÁCE V ROČNÍKOVOM PROJEKTE:**

- Frontálna, skupinová, individuálna, práca vo dvojiciach.

▪ **PREDMETY ZAPOJENÉ DO ROČNÍKOVÉHO PROJEKTU :**

***1. SLOVENSKÝ JAZYK A LITERATÚRA***

- ✓ Rozvíjať fonematický sluch.
- ✓ Naučiť sa čítať tlačené a písané písmená.
- ✓ Naučiť sa básničky, rečňovanky s motívom ABECEDY.
- ✓ Prednášať jazykovo správne, prirodzene, kultivovane.

***2. MATEMATIKA***

- ✚ Naučiť sa písať a čítať čísla od 0- 20 pomocou básničiek.
- ✚ Netradičné aktivity – tvorivá dramatika, pracovné listy.

***3. HUDOBNÁ VÝCHOVA***

- ✓ Rytmizovať tematické piesne hrou na telo hmatovo akustickým spôsobom.
  
- ✓ Prežívať potešenie z hudby a vedieť uvoľniť emócie.

#### ***4. TELESNÁ VÝCHOVA***

- ✓ Poznať význam hier pre zábavu a učenie .
- ✓ Poznať význam pohybu a spojiť ho s danou melódiou.

#### ***5. VÝTVARNÁ VÝCHOVA***

- ◆ Vytvoriť papierovú koláž z ABECEDY.
- ◆ Rozvíjať jemnú motoriku pri zhotovovaní vlastných abecedných kartičiek .
- ◆ Realizovať svoje výtvarné zručnosti a fantáziu.

